



## **“Kung Fu Chaos”**

**Editeur :** Microsoft® Game Studios

**Développeur :** Just Add Monsters (JAM) Ltd.

**Format :** DVD pour la console de jeu vidéo Xbox™

**Disponibilité :** Automne 2002

**Descriptif :**

“Kung Fu Chaos” est un jeu de combat original, inspiré de la grande époque des films de kung-fu des années 70. De nombreux personnages sont disponibles et jusqu'à 4 joueurs peuvent s'affronter en même temps. Les combats se déroulent sur des plateaux de cinéma interactifs. Les joueurs sont plongés en plein cœur de l'action lorsqu'ils adoptent le style de Hong Kong pour combattre : bonds gigantesques, cascades suicidaires et autres actions impressionnantes sont au programme - tout cela en subissant des insultes qui peuvent être plus dévastatrices qu'une prise de karaté. La bande originale du jeu inclut des titres comme “Kung Fu Fighting” et la bande originale de “La Fureur du Dragon.” “Kung Fu Chaos” plaira aux joueurs par son côté ludique, sa gageure et la quête de gloire, sans oublier les insultes, l'humiliation et les coups de couteau dans le dos !

**Caractéristiques :**

- **Une multitude de personnages :** vous pouvez choisir parmi huit personnages qui aspirent à la gloire. Chacun d'eux possède son style de combat et un large répertoire de mouvements spéciaux spectaculaire, chacun peut réaliser des cascades délirantes.

- **Des combats nerveux** : il ne suffit pas de réaliser de beaux mouvements pour gagner. "Kung Fu Chaos" est doté d'un système de combat où l'humiliation joue un rôle important. Les joueurs peuvent frapper leurs adversaires grâce aux coups classiques, ou gagner en puissance grâce à des cascades qui décuplent la force lors de l'impact. Les mouvements sont faciles à apprendre, mais peuvent être approfondis. Ainsi, les joueurs expérimentés en feront voir de toutes les couleurs à leurs adversaires.
- **Des plateaux de cinéma diversifiés** : les joueurs peuvent s'affronter sur six plateaux de cinéma différents, inspirés des films de kung-fu traditionnels, mais aussi des films d'action d'Hollywood. Les structures gigantesques animées, les plateaux de travelling, les détails fortuits et les séquences d'actions ajoutent une dimension épique aux combats. Ces derniers se déroulent à toute allure et l'humour est toujours au rendez-vous.
- **Un jeu diversifié** avec une multitude de modes solo ou multijoueurs, sept ensembles de règles de combat, des mini-jeux, des options paramétrables, des modes par équipe et des bonus à découvrir. "Kung Fu Chaos" est un jeu de combat conçu pour plaire à un large public.

### **Information sur Just Add Monsters :**

L'objectif de Just Add Monsters est de devenir le meilleur développeur de jeux vidéo destinés au grand public. Leurs jeux sont ludiques, à la pointe de la technologie et graphiquement magnifiques. Anciens développeurs chez Sony Computer Entertainment, Mike Ball, Nina Kristensen et Tameem Antoniades ont fondé Just Add Monsters Ltd. en mars 2000 à Cambridge au Royaume-Uni. JAM est devenu une succursale d'Argonaut Games Plc en octobre 2000 lorsque Jez San OBE a rejoint l'équipe. Actuellement, Le studio développe son premier titre, "Kung Fu Chaos," uniquement disponible sur Xbox.

### **A propos de la Xbox**

La Xbox (<http://www.xbox.com/>), console de jeu de future génération de Microsoft, est une véritable révolution. Alliant des performances



techniques, graphiques et sonores jusqu'ici inégalées, la Xbox fournit aux développeurs toute la technologie nécessaire pour créer des jeux splendides, passionnants, innovants et assurer aux joueurs des expériences de jeu hors du commun. La Xbox est désormais disponible en Europe au prix moyen estimé de €299/199£.

### **A propos de Microsoft**

Fondée en 1975, Microsoft (cotée au NASDAQ sous le symbole MSFT) est le leader mondial du logiciel pour micro-ordinateurs. La société développe, commercialise et supporte une large gamme de logiciels et accessoires à usages professionnel et domestique. Ceci pour permettre à chacun d'accéder à la puissance de l'informatique depuis n'importe quel endroit et à n'importe quel moment, en utilisant l'outil numérique de son choix connecté à Internet.

Les informations contenues dans ce communiqué de presse correspondent à un produit non commercialisé et peuvent donc être modifiées d'ici la sortie de ce produit. En conséquence, ces informations ne décrivent peut-être précisément le produit tel qu'il sera lors de sa commercialisation. Le communiqué de presse est pour information uniquement et Microsoft ne fait aucune garantie, expresse ou implicite, quant à ce communiqué de presse ou aux informations qu'il contient.

Microsoft, Kung Fu Chaos et Xbox sont des marques déposées ou des marques commerciales de Microsoft Corp, aux Etats-Unis et/ou dans les autres pays.

Les noms de sociétés et de produits mentionnés dans cet article sont la propriété de leurs propriétaires respectifs.

Pour tout renseignement complémentaire :

TBWA\Corporate pour Microsoft France  
50-54, rue de Silly  
92513 Boulogne Billancourt Cedex  
Fax : 01 49 09 26 09

Nadia Thévenot - 01 49 09 27 21 - [nthevenot@tbwa-corporate.com](mailto:nthevenot@tbwa-corporate.com)  
William Ory - 01 49 09 25 67 - [wory@tbwa-corporate.com](mailto:wory@tbwa-corporate.com)

Pour plus d'informations :  
<http://www.xboxemea.com>  
<http://www.xbox.com/fr> et [www.playmore.com/press](http://www.playmore.com/press)

The Xbox logo is displayed in a stylized, green, blocky font. The letters are interconnected, with the 'X' and 'O's having a unique, geometric design. The logo is centered at the bottom of the page.